

OPGAVEARK 2

MARERIDT

Vores får har mareridt om at blive klippet.

I denne opgave skal I animere en gyseragtig mareridtsituation, hvor fåret er skrækslagen for at blive klippet. Find evt. inspiration i boksen 'Om gyser'.

OM GYSER

Tænk gerne over lyssætningen, når I laver en scene med gyser elementer. Gyserfilm bruger ofte mørke som en del af uhyggen.

Uhyggelige lyde kan også være med til at skabe spænding.

I kan også tænke i chokeffekter, 'jump scares', som er dem, der får publikum til at hoppe i sædet. Det kan f.eks. være en person, der pludselig springer frem fra mørket.

EKSTRAOPGAVER

1. FÅRET SHREK

True story: I New Zealand levede der engang et får, der hed Shrek. Han stak af fra fåreklipperen og gemte sig i en hule i seks år! Han var til sidst helt tyk af pels og blev også ret ensom, fordi han var helt alene.

I denne opgave skal I animere fåret Shrek, der går rundt og er ensom. Hvad laver han mon?

Her er et billede af fåret Shrek.



2. FÅRETS NYE VENNER

Vores hovedkarakter, det sorte får, har fået en spøjs ny frisure og har med den startet en ny trend blandt de andre dyr.

I denne opgave skal I animere fårets nye venner. Det behøver ikke være andre får, det må være alle slags dyr. Fælles for dem er dog, at de har sjovt hår.

Det kan være de danser eller spiller musik eller spil.